


INSTRUKCJA OBSŁUGI
ZAMKA ELEKTRONICZNEGO
SOLAR-PLUS / GSTS PLUS



Spis treści



Wskazówki ogólne.....	3
1. Otwieranie / Zamykanie	4
1.1 Otwieranie	4
1.2 Zamykanie	4
1.3 Otwieranie z cichym alarmem	4
2. Funkcje kodu	6
2.1 Przesławianie kodu.....	6
2.2 Ustawienie długości kodu.....	6
3. Użytkownicy.....	7
3.1 Wprowadzanie lub kasowanie użytkowników	7
3.2 Wymuszenie zmiany kodu użytkownika	9
3.3 Kasowanie wszystkich użytkowników	9
4. Funkcje superkodu	10
4.1 Zmiana superkodu.....	10
4.2 Otwieranie superkodem	10
4.3 Cofanie masterkodu superkodem.....	11
5. Otwieranie awaryjne.....	11
6. Zasilanie	12
6.1 Wymiana baterii	12
6.2 Zasilanie awaryjne.....	12
7. Ponowne uruchomienie	12







Wskazówki ogólne

- Proszę dokładnie przeczytać instrukcję, zanim dokonają Państwo ustawień w zamku.
- Zamek potwierdza każde naciśnięcie klawisza sygnałem dźwiękowym i optycznym. Operacje zakończone lub przerwane są sygnalizowane zaświeceniem się diody LED w połączeniu z sygnałami dźwiękowymi
- Ponad 20-sekundowe przerwy we wpisywaniu przerywają bieżącą operację. W razie błędów podczas wpisywania można przerwać każdą operację klawiszem C.
- Zamek zarządza maks. 100 różnymi, 6-8-cyfrowymi kodami różnych użytkowników. Stąd przed każdym kodem podaje się dwucyfrowy numer ID użytkownika, służący tylko identyfikacji, a nie będący składnikiem 6-8-cyfrowego kodu.
- Zaleca się w regularnych odstępach czasu sprawdzać sejf i klawiaturę co do śladów nieuprawnionego użycia. W przypadku podejrzanych śladów proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, aby wykluczyć możliwą manipulację.
-  Następujące kody są ustawione fabrycznie i ze względów bezpieczeństwa trzeba je zmienić. Wszystkie zmiany proszę przeprowadzać tylko przy drzwiach otwartych i ryglach zamkniętych (bolce wystają z drzwi).

ID	kod
00	1 2 3 4 5 6
09	1 1 1 1 1 1
SUPER	1 1 1 1 1 1 1 1

funkcja i posługiwanie się superkodem – patrz punkt 7

-  **W celu zmiany ustawień trzeba najpierw otworzyć zamek**
-  Zamek rygluje się i odryglowuje silnikiem. Proszę nigdy nie ruszać uchwyty oryglowania, gdy silnik uruchamia rygle – może to prowadzić do uszkodzenia zamka.
- Symbole i ich znaczenia


x sec	przytrzymać x sekund		dźwięk długi
 x sec	odczekać x sekund		dźwięk krótki
	zamek otwarty		dioda świeci / miga
	zamek zamknięty		

- Należy używać tylko baterii alkalicznych zgodnie ze specyfikacją techniczną tej instrukcji.

1. Otwieranie / Zamykanie


1.1 Otwieranie


Przykład: masterkod 6-cyfrowy. Operacja jest identyczna dla wszystkich użytkowników 00-99.

			
klawisz	sygnał		opis
*			włączenie
0 0			ID użytkownika (00-99)
1 2 3 4 5 6			kod
*			otwieranie







✓ Po prawidłowym wpisaniu kodu można przekręcić uchwyt i otworzyć sejf.


 Uchwyt należy przekręcić dopiero po zupełnym otwarciu zamka. Podczas otwierania świeci dioda, która gaśnie zaraz po nim.

 Po błędnym wpisaniu kodu można jeszcze trzykrotnie powtórzyć operację. Potem następuje 5-minutowa blokada przeciw manipulacji.

1.2 Zamykanie

Proszę się upewnić, że uchwyt znajduje się całkowicie w pozycji zamkniętej.

					
klawisz / przykład	sygnał		opis		
C			zamykanie		
	 3sec				zamknięty



 Po naciśnięciu klawisza **C** nie można ruszać uchwyty, aż zamek się zarygluje (zgaśnie dioda).


1.3 Otwieranie z cichym alarmem


Jeśli zamek jest połączony z instalacją alarmową i ma ona funkcję alarmu podczas napadu / cichego alarmu, to można go wywołać przy otwieraniu sejfu.


			
klawisz	sygnał		opis
*			włączenie

0 0	ID użytkownika (00-99)
1 2 3 4 5 6	kod
3	wywołanie cichego alarmu

*	 3sec   	  
	prawidłowo	otwieranie
		błędnie

 Po prawidłowym wpisaniu kodu można przekręcić uchwyt i otworzyć sejf. Cichy alarm wywołuje się niepostrzeżenie.

 Uchwyt należy przekręcić dopiero po zupełnym otwarciu zamka. Podczas otwierania świeci dioda, która gaśnie zaraz po nim.

 Po błędnym wpisaniu kodu można jeszcze trzykrotnie powtórzyć operację. Potem następuje 5-minutowa blokada przeciw manipulacji.

2. Funkcje kodu

2.1 Przesławianie kodu

Przykład: masterkod 6-cyfrowy. Operacja jest identyczna dla wszystkich użytkowników 00-99. Każdy użytkownik może zmienić tylko własny kod. Użytkowników 01-99 trzeba najpierw utworzyć. Jedynie użytkownik 09 jest już wprowadzony fabrycznie.

klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (00-99)
1 2 3 4 5 6		kod
0		wywołanie funkcji zmiany kodu
??????		wpisanie nowego kodu
??????		powtórzenie nowego kodu
*		potwierdzenie i zakończenie



kod zmieniony



błąd

Długi sygnał oznacza, że z powodu błędnego wpisu kod nie został zmieniony i jest aktywny stary kod. Operację trzeba powtórzyć.

Po skutecznej zmianie kodu trzeba go sprawdzić kilka razy otwierając i zamykając sejf przy drzwiach otwartych i zamkniętych (wysuniętych) ryglach.

2.2 Ustawienie długości kodu

Fabrycznie zamek działa z kodami 6-cyfrowymi. Ilość cyfr kodu można zwiększyć do 8. Ustawienie dotyczy wszystkich kodów oprócz superkodu.


klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
0 0		ID głównego użytkownika (mastera, 00)
1 2 3 4 5 6		kod
2		wywołanie funkcji długości kodu
?(6,7,8)		ustalenie ilości cyfr
*		potwierdzenie




zmieniony




błąd

 Długi sygnał oznacza, że z powodu błędnego wpisu ustawienie nie zostało zmienione. Operację trzeba powtórzyć.

 Jeśli ilość cyfr w kodzie zwiększa się do 7 albo 8 i danemu użytkownikowi nie przyznano dotąd kodu 7- lub 8-cyfrowego, to dodatkowe miejsca kodu będą zajęte przez cyfrę 1. Z kodu **1 2 3 4 5 6** powstanie więc **1 2 3 4 5 6 1 (1)**. Wszystkie jeszcze aktywne kody należy przestawić.

Jeśli skracamy długość kodu, to przy wpisie pomija się jego 1 bądź 2 ostatnie cyfry, które jednak pozostają zapisane, tak że przy ponownym wydłużeniu kodu cyfry te są znów aktywne.

 Zaleca się skasowanie wszystkich użytkowników przed zmianą długości kodu.


 Wszystkie przykłady funkcji w tej instrukcji są opisane tylko z kodami 6-cyfrowymi.

3. Użytkownicy

3.1 Wprowadzanie lub kasowanie użytkowników

Master (użytkownik 00) może wprowadzać użytkowników 01-99. Użytkownik 09 jest utworzony fabrycznie z kodem 111111 i trzeba go zmienić lub usunąć.



klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (00-09)
1 2 3 4 5 6		kod
1		wywołanie funkcji tworzenia użytkowników
? (ID 01-99)		ID użytkownika (01-99)
? (0,1,2,3,4)		parametr (p. tabela niżej)
*		potwierdzenie i zakończenie



Parametry uprawnień użytkowników

Parametry użytkowników regulują ich prawa. Parametry 2, 3, 4 może nadawać tylko master (00).

parametr	funkcja / uprawnienie
0	kasowanie użytkownika
1	tworzenie użytkownika bez dostępu do sterowania awaryjnego
2	tworzenie użytkownika z dostępem do sterowania awaryjnego (01-39)
3	tworzenie użytkownika z dostępem do sterowania awaryjnego i komputera

(01-39)

4 tworzenie użytkownika z dostępem do komputera

✓ Jeśli poprawnie wprowadzono użytkownika, to jego kod jest ustawiony na 1 1 1 1 1 1 i trzeba go zmienić.

✗ Długi sygnał oznacza, że z powodu błędnego wpisu nie utworzono lub nie skasowano użytkownika. Operację trzeba powtórzyć.

⚠ Jeśli użytkownik jest już wprowadzony, to przez ponowne wprowadzenie jego kod przestawi się znów na 1 1 1 1 1 1 i należy go zmienić. Zapomniany kod użytkownika można też tak przywrócić do ustawienia fabrycznego.

3.2 Wymuszenie zmiany kodu użytkownika

Jeśli tworzy się nowych użytkowników, to każdorazowo ich kod ustawia się automatycznie na 1 1 1 1 1. Jeśli od razu się go nie zmieni albo wręcz zachowa, stanowi to ryzyko bezpieczeństwa. Aby je wykluczyć, można ustawić zamek tak, aby trzeba było najpierw zmienić dany kod, zanim przyzna mu się prawo otwierania zamka.



klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
? ?		ID (mastera)
1 1 1 1 1 1		kod
6		wywołanie funkcji zmiany obowiązkowej
? (4 / 5)		(4 = wyłączenie, 5 = włączenie funkcji)
*		potwierdzenie
	ustawione	błąd

Długi sygnał oznacza, że ustawienie nie zostało zapisane. Operację trzeba powtórzyć.

3.3 Kasowanie wszystkich użytkowników

Tą funkcją można za jednym razem skasować wszystkich wprowadzonych użytkowników (01-99).



klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
0 0		ID (mastera)
1 2 3 4 5 6		kod
4		wywołanie funkcji kasowania wszystkich użytkowników
*		potwierdzenie
	5-10 sec skasowane	błąd

Długi sygnał oznacza, że kody nie zostały skasowane. Operację trzeba powtórzyć.

4. Funkcje superkodu

Superkod jest ustawiony fabrycznie na **1 1 1 1 1 1 1 1** (8 x 1). Może on otworzyć zamek, cofnąć masterkod oraz obejść aktywne połączenia kodów i programy czasowe.

4.1 Zmiana superkodu

Master (użytkownik 00) może zmienić superkod.



klawisz	sygnał	opis
* 3 sec		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (mastera)
1 2 3 4 5 6		kod
5		wywołanie funkcji zmiany superkodu
????????		wpisanie nowego superkodu
????????		powtórzenie nowego superkodu
*		potwierdzenie
		zmieniony
		błąd

Długi sygnał oznacza, że z powodu błędnego wpisu nie zmieniono kodu i jest nadal aktywny stary kod. Operację trzeba powtórzyć.

Superkod nie jest regularnym kodem otwierającym, lecz awaryjnym. Ze względów bezpieczeństwa trzeba zmienić jego ustawienie fabryczne. Nawet jeśli używa się go tylko wyjątkowo i dlatego trudno go zapamiętać, także tego kodu nie można nigdzie zapisywać.





















4.2 Otwieranie superkodem

W razie utraty masterkodu, aktywnej blokady czasowej lub skasowanych użytkowników mimo aktywnego połączenia kodu można otworzyć zamek superkodem.



klawisz	sygnał	opis
* ok. 10 sec		rozpoczęcie otwierania superkodem
1 1 1 1 1 1 1 1		superkod
*		otwieranie
		otwarte
		błąd









4.3 Cofanie masterkodu superkodem


klawisz	sygnał	opis
* sec	 3sec      	rozpoczęcie ponownego uruchomienia
	 10sec      	(resetu)
1 1 1 1 1 1 1 1		bieżący superkod
1 1 1 1 1 1 1 1		bieżący superkod
*		potwierdzenie i zakończenie
	   zmienione	   błąd

✓ Po skutecznym resecie masterkod jest ustawiony na 1 1 1 1 1 i trzeba go zmienić.

5. Otwieranie awaryjne

Przez sterowanie awaryjne można otworzyć zamek w razie usterki sterowania głównego. Obok mastera z tego sposobu może skorzystać każdy użytkownik mający stosowne uprawnienia. W celu otwarcia awaryjnego cyfry kodu trzeba wpisywać w odstępach poniżej 1 sek., gdyż w przeciwnym razie wyłączy się sterowanie awaryjne. Jego aktywność, względnie gotowość zamka do użycia klawiatury sygnalizuje tłąca się dioda.

klawisz	sygnał	opis
0 ok. 10 sec	 tli się	uruchomienie sterowania awaryjnego
0 0		ID użytkownika (mastera)
1 2 3 4 5 6		kod
*		otwieranie
	 3sec    otwarte	   błąd

 Po otwarciu awaryjnym należy skontaktować się z obsługą techniczną klienta. Odradza się ponowne zamknięcie lub dalsze użytkowanie zamka. Za powstałe przez to szkody nie ponosimy odpowiedzialności.

6. Zasilanie

6.1 Wymiana baterii

Zamek jest zasilany baterią 9 V. UWAGA: przy wymianie stosować tylko baterie alkaliczne lub litowe. Wewnętrzny pojemnik na baterie z wieczkiem zatrzaskowym jest dostępny przy drzwiach otwartych i zależnie od typu sejfów przymocowany do wnęki drzwi lub bezpośrednio do strony wewnętrznej drzwi w widoczny sposób.

Wymiana baterii jest konieczna, kiedy po uruchomieniu zamka przed dźwiękiem krótkim słychać dłuższy sygnał. Trzeba możliwie szybko wymienić baterie, gdyż po ok. dziesięciu dalszych operacjach nie ma pewności działania zamka. Proszę przy tym uważać na bieguny baterii (+ / -).

6.2 Zasilanie awaryjne

W przypadku zupełnie wyczerpanej baterii i zamkniętego sejfów proszę postępować jak niżej:

1. Odczepić płytkę klawiszy od uchwyty podważając ostrożnie płaskim, nieostrym śrubokrętem jej krawędź między klawiszami 4, 7, 6 i 9.



2. Wyciągnąć na długość ok. 5 cm klawiaturę z obydwoma przewodami i podnieść ją.
3. Włożyć nową baterię 9 V w oba bieguny (duży do małego, mały do dużego) z tyłu, przytrzymując palcem klawiaturę między 0 i 9.
4. Teraz proszę wykonać punkt „Otwieranie” według instrukcji obsługi i otworzyć sejf.
5. Otworzyć pojemnik na baterie po stronie wewnętrznej, odczepić nową baterię z tyłu klawiatury i założyć na miejsce wyczerpanej.
6. Wsunąć ostrożnie przewody klawiatury z powrotem w drzwi i umieścić ją w uchwycie.



Przez boczne odczepianie klawiatury od uchwyty powstaną na nim ślady. Jest to zamierzone i ma Państwa chronić przed nielegalnym manipulowaniem osób nieuprawnionych przy zamku. W razie potrzeby mogą Państwo zamówić u producenta nowy uchwyt.

7. Ponowne uruchomienie

W usunięciu zakłóceń działania zamka może pomóc jego ponowne uruchomienie. Proszę w tym celu przytrzymać klawisz **0** co najmniej 30 sekund i puścić go. Po 5-10 sekundach nastąpi pojedyncze mignięcie diody wraz z sygnałem dźwiękowym – ponowne uruchomienie jest zakończone. Wszystkie ustawienia zostają zachowane.